

ファミリートレーナーシリーズ①

アスレチックワールド

とりあつか せつめいしょ
取扱説明書



えいぶん せつめい ほしょうしょつき
英文説明・保証書付

English Instructions Included.

遊ぶ前には必ずこの説
明書をお読みください。

このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用ファミリートレーナーシリーズ“アスレチックワールド”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくために、ぜひ、この取扱説明書をお読みください。

●はじめに●

ファミリートレーナー シリーズは、全身を使ってマットコンローラーを操作する、スポーツ感覚いっぱいのトレーニングシリーズです。この「アスレチックワールド」では、マットコンローラーのA面を使って楽しみながらトレーニングしてください。B面を使うトレーニング・ソフトも続々発売されます。

乞う御期待!!

※遊ぶ前には準備運動をしましょう。

※遊ぶときは、他の人の迷惑にならないように注意しましょう。

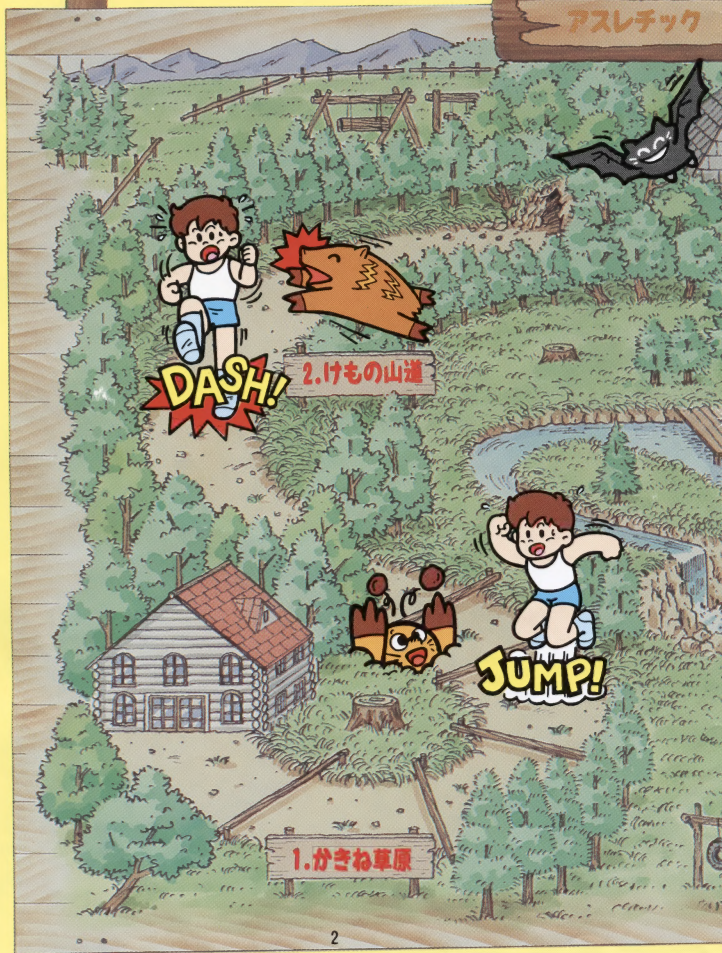


も く じ

1. アスレチックワールドマップ	2,3
2. マットコントローラーの説明	
○各部の名称	4
○接続方法	5
○キーの説明	6,7
3. コントローラーの操作	8
4. コースセレクト	9
5. 名前・日付の登録	10
6. 準備運動・制限時間	11
7. 遊び方	
1) かきね草原	12,13
2) けもの山道	14,15
3) トンネル砦	16,17
4) 丸太橋	18,19
5) イカダ川	20,21
6) 評価・アドバイス	22,23
8. How to play	24,25
9. ご注意	26
10. 保証書	27
11. 保証規定	28
12. 保証・サービス・定格	29

1. アスレチックワールドマップ

アスレチック



ワールドマップ

3. トンネル巻



KEN
KEN



4. 丸太橋



5. イカダ川

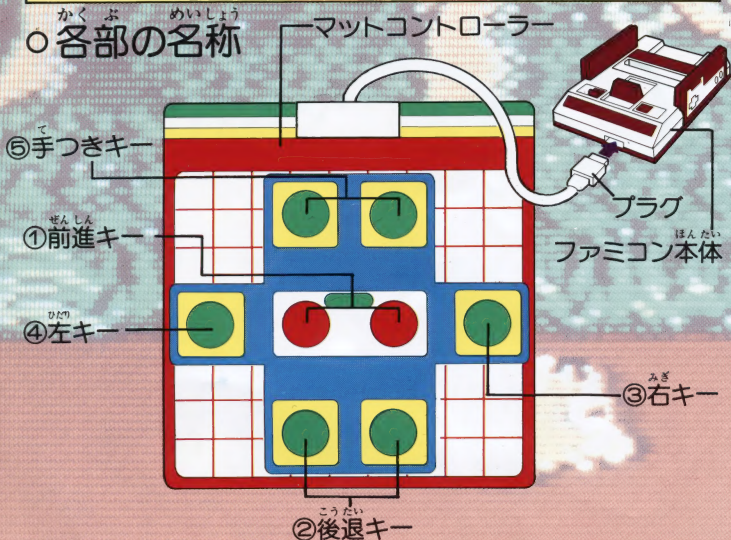
FUSE!



2. マットコントローラーの説明

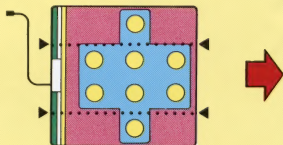
※ "アスレチックワールド" では、マットコントローラーのA面を使用します。B面は、次期発売のカセット用です。このカセットでは使用しません。

○各部の名称



● マットコントローラーのたたみ方

遊んだ後はマットコントローラーを図のように折りたたみ、保管してください。

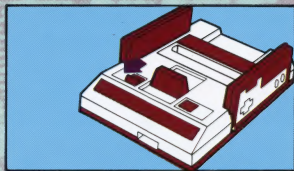


▶.....◀ 矢印で折る。

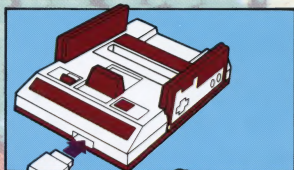
○接続方法

※ファミリーコンピュータ本体とテレビとの接続方法・テレビの画面調整は、ファミリーコンピュータおよびテレビの取扱説明書をご覧ください。

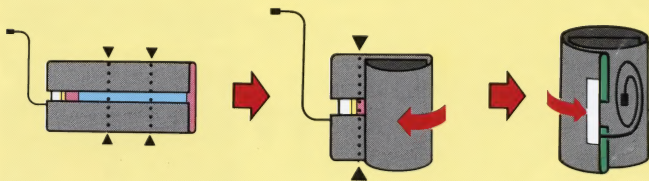
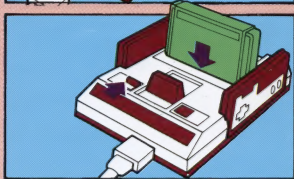
- 1** ファミコン本体の電源をOFFにしてください。



- 2** マットコントローラーのプラグを、ファミコン本体前部のエキスパンドコネクターにしっかり差し込みます。



- 3** カセットを差し込み、マットをきちんと広げてから、ファミコン本体の電源を入れてください。



●キーの説明

①前進キー

このキーの上で交互に足ぶみすると、ランナーが前進します。



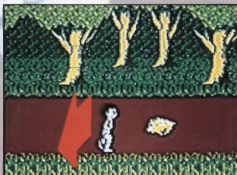
②後退キー

このキーの上で交互に足ぶみすると、ランナーが後退します。

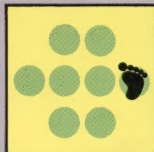


③右キー

このキーの上に乗ると、ランナーはコース右側に移動します。



このキーの上で片足跳びをすると、ランナーはコース右側を片足で前進します。



このキーと右側前進キーとで交互に足ぶみすると、ランナーはコース右側を前進します。

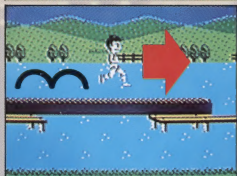


④左キー

このキーの上に乗るとランナーはコース左側に移動します。



このキーの上で片足跳びをすると、ランナーはコース左側を片足で前進します。



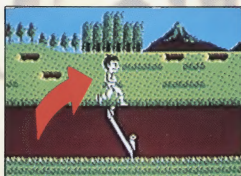
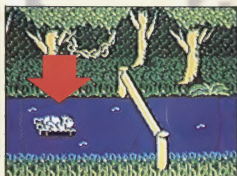
このキーと左側前進キーとで交互に足ぶみすると、ランナーはコース左側を前進します。



※前進キーをふまずに右→左、左→右のキーへ移動してもランナーは左右には動きません。必ず前進キーをとおって移動してください。

⑤手つきキー

前進キー、右キー、左キーを両足でふんだ状態で手つきキーを押すと、ランナーは伏せます。

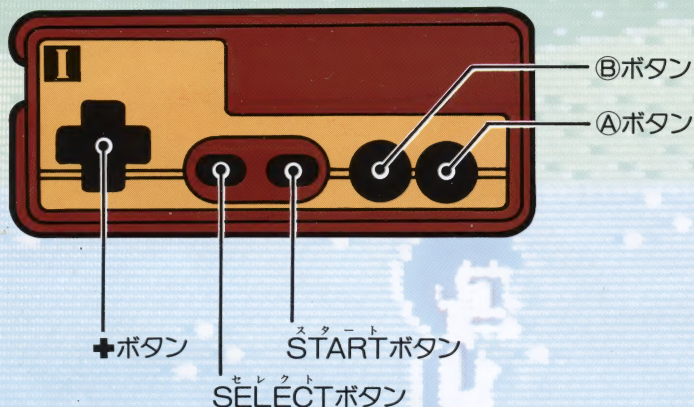


●ジャンプ

各キーの上でジャンプすると、ランナーはそれぞれの位置でジャンプします。

※スタート後、マットのキーが押されていない状態だと、ランナーはジャンプしてしまいます。キーを正確にふむ練習をしてください。

3. コントローラーの操作 そう さ



- **セレクト** ボタン…… コースを選びます。登録画面では選んだ文字をセットします。
- **スタート** ボタン…… プレイスタートに使います。
- **+** ボタン…… 登録画面で文字等を選ぶときに使います。
- **A** ボタン…… 点滅カーソルを画面、右に進ませます。
- **B** ボタン…… 点滅カーソルを画面、左にもどします。
- **ポーズ** …… コース途中で一時中断したいときに **スタート** ボタンを押すと進行がストップします。もう一度押すと中断した場所から再びスタートします。

※ 認定証画面は自動的に**ポーズ**機能がはたらきます。 **I** コントローラーのどのキーでも一度押すと解除され、次の画面に移ります。

4. コースセレクト

- 画面に表示されている項目からSELECTボタンでひとつ選び、STARTボタンを押します。

コースセレクト画面



フィールドセレクト画面



●トレーニング

1～5フィールドのうち、ひとつのフィールドが練習できます。SELECTボタンでフィールドを選んでSTARTボタンを押してください。

●ビギナー

1～5フィールドまで連続しているコースです。タイムオーバーとなっても自動的に次のフィールドに移ります。

●エキスパート

タイムオーバーになるまで1～5フィールドが連続して繰り返される上級コースです。カエルやモグラの障害物が出てきます。2巡目からは距離が長くなり、夜のフィールドが出てきます。

●タイムオーバー

画面下のカメラがゴールインするとタイムオーバーになります。

※制限時間

各コースの制限時間は、年齢・性別を入力することで変わります。

夜のフィールド



カメラ



5. 名前・日付の登録

- ビギナー、エキスパートコースをスタートさせると、まず登録画面が出ます。

アマエをとうろくしてください

おとこ おんな 19 年 月 日

あいうえおがきくけこさしすせそたちつてと
 なにぬねのほひふへほまおむめもやゆより
 ろれろわんがぎぐけござじずせぞだぢづで
 どぼびふはばひぶべぼゃゅー ？

0123456789

矢印カーソル 点滅カーソル 空白マーク

- +** ボタンで必要な文字の位置に矢印カーソルを合わせ、SELECT ボタンを押してセットします。

な ま え ね ん れ い せい べつ ひ づ け
 名前 年齢 性別 日付

- 記入位置(点滅カーソル)はAボタン、Bボタンで左右に移動します。
- 誤ってセットした文字を修正するときは、誤った文字の位置に点滅カーソルをA、Bボタンで移動し修正したい文字をそのままセットしてください。
- 空白マークは unnecessary 文字を消すときに使います。点滅カーソルを消したい文字の位置にA、Bボタンで移動し、矢印カーソルを空白マークに合わせてSELECT ボタンを押すと文字は消えます。

※性別・年齢を登録しなかった場合、男子10才のレベルでスタートします。

※画面は実際のものとは、異なります。

6. 準備運動・制限時間

- スタート前には足の屈伸・跳躍など、軽い準備運動をしてください。□コントローラーでコースを選び、マットコントローラーの前進キーに乗るとスタートします。



★年齢・性別の制限時間について

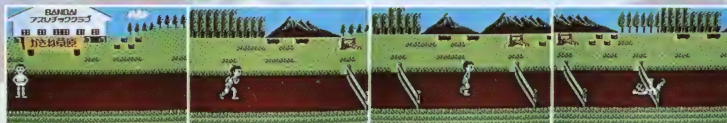
- 年齢・性別を入力することにより、バンダイ設定基準内で制限時間が変化します。基準設定には58年度文部統計要覧「体力・運動能力調査」を参考にしています。

7. 遊び方

あそ かな

そうげん

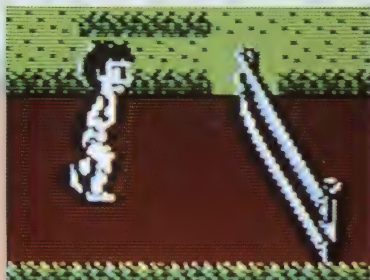
1) かきね草原



■連続ジャンプで

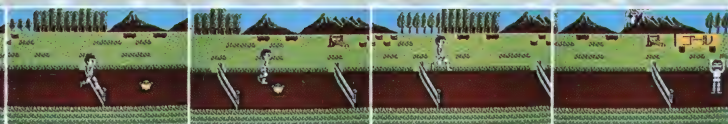
瞬間発力をチェック!

前進キーの上で足踏みランニング、
かきねの手前でタイミングよく
ジャンプして瞬間発力を試すぞ。



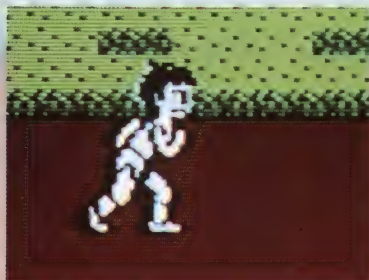
すばやく足踏みジャンプすると、
遠くまでとべるぞ!!





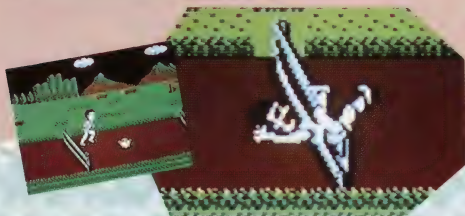
モグラ

エキスパートコースでは
モグラがジャマをしに出
てくるぞ！ここはジャン
プで跳び越えるよりも、
左右にコースを変えてよ
けた方が確実だよ。

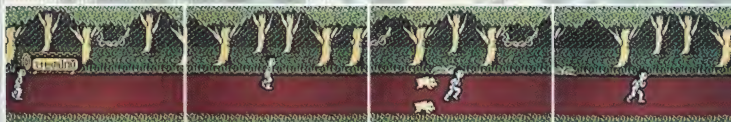


★アドバイス

かきねにつまづいて転んだときは、
あせらずにランナーがしっかり立
ちあがってから思いきりジャンプ
しよう。うまくいかないときは、
後退キーで少しバックしてから挑
戦しよう。



2) けもの山道



■敏捷性で

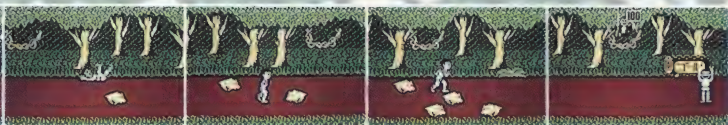
切り抜けろ！

後ろから突っ込んでくるイノシシを、左右にかわしながら走り抜けよう。



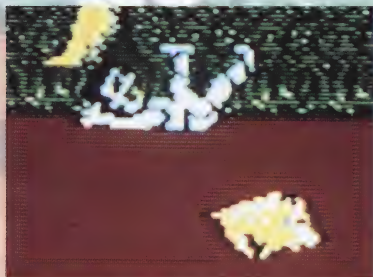
イノシシのスピードを、
見きわめてダッシュだ!!





ぜつ
たいぜつめい
絶体絶命!?

エキスパートコース
では、前からもイノ
シシが突進してくる
ぞ!!

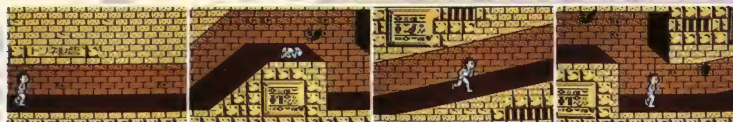


★アドバイス

マットのキーをふみはずさないようにすることが、このフィールドをクリアするポイントだよ。あせらずにガンバツて走れば追いつけないイノシシもある。この見きわめが高成績につながるぞ!!



3) トンネル砦



じ きゅうりょく
■持久力が
しょうぶ
勝負のカギ！

じ きゅうりょく
持久力がないとこのフィールドは
クリアできないぞ。坂道では速い
さかみち はや
あし のぼ
足踏みランニングをしないと登れ
ないよ。



※このフィールドでは、左右移
きゆうい
動・ジャンプはできません。

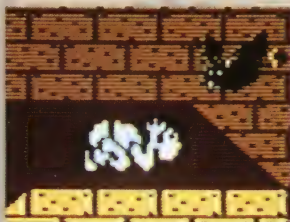
はいぶん
うまくペースを配分しないと、
バテちゃうぞ!!





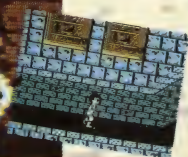
エキスパートコースには
コウモリ^{しゅつげん}が出現!

手つきキーで伏せて、
 通り過ぎるのを待とうね。



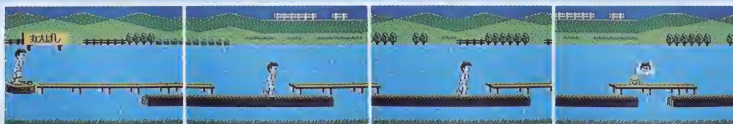
★アドバイス

コース全体の長さを考えてペース
 配分しないとバテちゃうよ。坂道
 は、一定のペースでランニングす
 るのが疲れずにクリアするコツ。
 トレーニングコースで練習してから
 挑戦するのも手だね。坂の途中で
 転んだり、転げ落ちたりしたと
 きは、一度後退してから勢いをつ
 けて登ろう。



まるたばし

4) 丸太橋



■ 柔軟性があれば

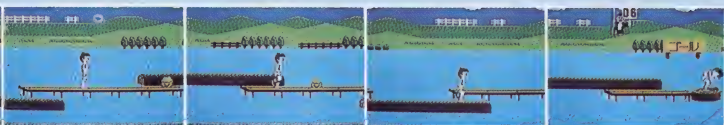
ラクにクリア!

ちゅうおう はし りょうあし
中央の橋は、両足でランニングで
できるけど、さゆう まるた さゆう
をつか かたあし
を使ってそれぞれ片足ケンケンで
わた
渡ってね。



ちゅうおう はし さゆう まるた
中央の橋と左右の丸太が
かさ あ かくじつ
重なり合った所で確実に
と うつ
跳び移るのがコツ!

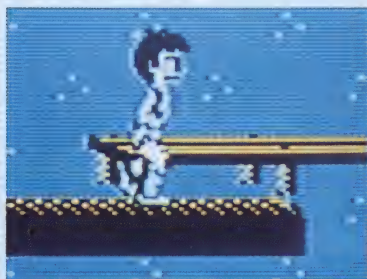




エキスパートコースには

カエルが出現！

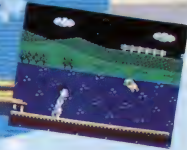
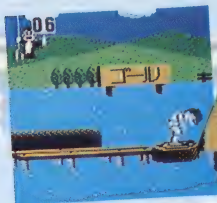
カエルが跳びついてきたり、丸太が離れていてジャンプで跳び移らなくてはならない所があるぞ！！



★アドバイス

カエルには近づきすぎないように注意して、カエルがランナーを跳び越えるのを待った方がいいよ。

※左右の丸太の上では、伏せ（手つき）はできません。



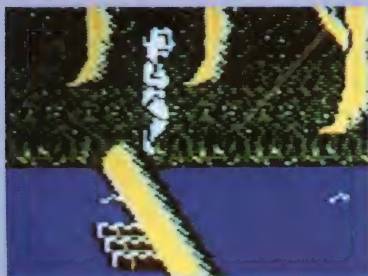
5) いかだ川



■集中力が

カンジン!

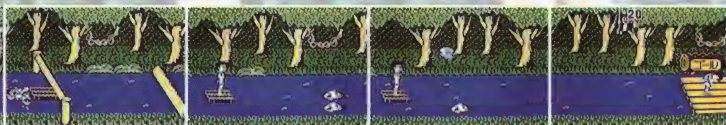
低い丸太はジャンプで通過、高い丸太は伏せて通ろう。岩を左右によけたら最後はジャンプでゴールに飛び乗ってゴールインだ。



※このフィールドでは前進・後退キーの上で足踏みしても、ランナーは前進も後退もしません。

ジャンプか伏せか!?
すばやく判断しよう!!

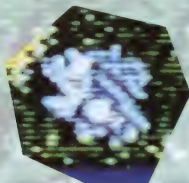




エキスパートコースに

出現する魚
さかな

突然、魚が飛び出して
くるぞ！
伏せてかわそう。



★アドバイス

低い丸太と高い丸太を素早く見分けよう。トレーニングコースで障害物が出てくるポイントを憶えちゃえば、ラクラククリアさ。

注) 岩を左右によける時は、必ず中央のキーをふんで移動してください。



6) 評価アドバイス

- ビギナーコースと、エキスパートコースで5つのフィールドを終了したときに表示されます。

- ※トレーニングコースと、エキスパートコースで5つのフィールドを一巡できなかった場合には、評価アドバイスは表示されません。

- 5つの各フィールドでゴールしたときにサルが持っている得点看板は、そのフィールドの制限時間内にどのくらい早くゴールインしたかを示しています。(時間に対する得点)

- 総合得点は、時間の得点と運動能力要素の得点とを合わせて100点満点に換算したものです。早く、少ないミスでゴールすることが高得点につながります。



- 運動能力要素の5項目は各フィールドごとに主にチェックする項目が決められていますが、同時に他の項目も全てチェックしていますので、他項目のミスでも減点の対象となります。例えば「瞬発力」をチェックする「かきね草原」だけを走っても敏捷性や持久力等もチェックされるようになっています。

うんどうのうりょくよう そ
運動能力要素そうごうとくてん
総合得点

瞬発力..... 61
敏捷性..... 62
持久力..... 54
柔軟性..... 88
集中力..... 43

92

下ばらしいウインドウシニアです。
ジュウチュウウリョウをきたえるために、
つまらないミスにきをつけて、もういちどれんしゅう
してください。

- ランクは10段階評価です。
- トレーニングコース又は、得点が0点の場合は認定証は表示されません。
- 得点は100点からの減点法で算出されています。

●認定証画面

- この画面は自動的に
PAUSEとなります。
1コントローラ
ーのどのキーでも、
1度押しして再スター
トさせてください。

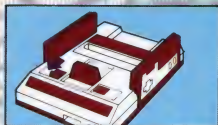


総合得点ランク表

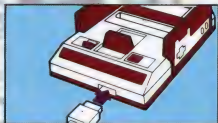
ビギナーコース	エキスパートコース
1級 91～100点	1級 1～5 フィールドを10巡
2級 81～ 90点	2級 1～5 フィールドを9巡
3級 71～ 80点	3級 1～5 フィールドを8巡
4級 61～ 70点	4級 1～5 フィールドを7巡
5級 51～ 60点	5級 1～5 フィールドを6巡
6級 41～ 50点	6級 1～5 フィールドを5巡
7級 31～ 40点	7級 1～5 フィールドを4巡
8級 21～ 30点	8級 1～5 フィールドを3巡
9級 11～ 20点	9級 1～5 フィールドを2巡
10級 1～ 10点	10級 1～5 フィールドを1巡

8. How to play

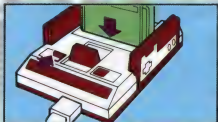
1. Turn the family computer main unit power supply to OFF.



2. Insert the mat controller plug into the EXPAND CONNECTOR on the front section of the family computer.



3. Insert a cassette and turn on the power supply. Use side A of the mat.



4. Choose a course with the SELECT key of the I controller, and press the START key.
5. In the case of a training course, use the SELECT key to choose 1 course among the 5 courses, and press the START key.
6. For the registration screens of the beginner and expert courses, use the key to move the cursor and press the (A) key to set. Then press the (B) key to move to the next item. In this fashion, input name, age, sex, and the data. The time limits for each course vary according to age and sex.



training

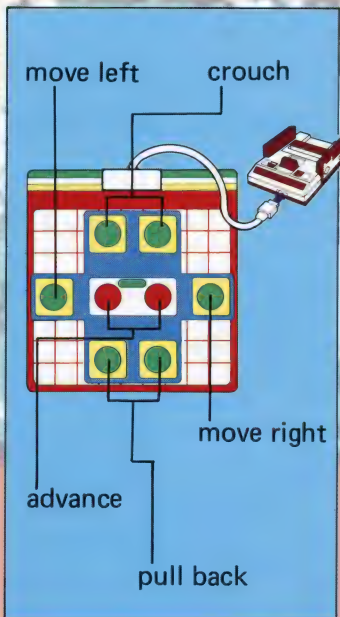
beginner

expert

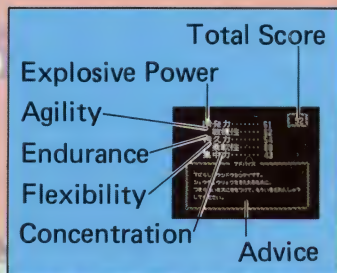
7. The count begins when the START key in the center of the mat is ridden, and as the 2 keys are alternately stepped on the runner advances. When both feet are removed from the keys the runner jumps.

If the crouch key is pressed with both feet on the mat, the runner crouches.

At course 4, the "log bridge," when running the left and right log bridges, please jump with one leg, using either the far left key or the far right key.



8. There is an automatic pause at the evaluative advice and certificate of approval screens. Push any of the I controller keys to move to the next screen.



9. ご注意

- はきものをぬいでから、マットコントローラーにのってください。
- カセット、マットをセットするときや外すときは必ず電源を切ってください。
- マットコントローラーは、平らなところにおいてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようにご注意ください。
- ストープや机など、ぶつかると危険な物がある所では遊ばないでください。
- マットのコンセントを外すときは、コードを引っばらず、必ずコンセントを持って外してください。
- 汚れたときは、洗剤を含ませた布でふきとってください。シンナー・ベンジン等の揮発油やアルコール類ではふかないでください。
- マットが静電気を帯びた状態でファミコン本体に接続すると、故障の原因になることがあります。接続する前にマットに乗らないでください。
- 人の迷惑にならないように遊びましょう。
- 首にかけたコードをふざけて引っばったりすることは絶対にやめましょう。

Attention

- Do not stand on the mat while wearing shoes.
- Always turn off the power supply when setting or removing the cassette or mat.
- As this is a precision device, avoid use or storage under extremes of temperature or humidity, and do not subject it to strong shocks, and do not disassemble it under any circumstances.
- Do not play with the device in puddles, sandboxes, on dirt, or in mud.
- Do not touch the terminals or wet them with water.
- Do not play with this near sources of heat or any other places where something potentially dangerous might get bumped.
- When pulling the plug from the mat, always hold the plug itself, not the cord.
- When cleaning the device, wipe using a soft cloth dampened with water containing a mild detergent. Do not apply thinners, benzene or any other volatile petroleum or alcohol distillates.
- When the mat is charged with static electricity, connecting it to the family computer may result in a breakdown of the computer. Do not stand on the mat before connecting it.

10. 保証書

ほ しょうしょ

ファミリートレーナー

エスレキワールド

保証書

Warranty Card

おところ
Address

〒

おなまえ ふりがな
Name

TEL

お買い上げ店名・住所
Name & Address
of Retailer

お買い上げ年月日
Date of purchase

Showa

year

month

day

昭和

年

月

日

修理する部分を記入してください。
Nature of problem

- この保証書は再発行しませんから、大切に保存してください。
- 買ったお店の印、お買い上げ年月日を確認、**「保証規定」**をよく読んで大切に保管しておいてください。

This Warranty card will not be reissued.
So please do not lose it.



11. 保証規定

- ①保証期間内(お買い上げの日から6ヶ月間)に、正しい使い方で万一故障したら、無料で修理しますから安心です。
- ②次のような時は、保証期間内でも修理は有料になります。
 - ①まちがった使い方や自分で改造、修理したりしてこわした時。
 - ②買ってから、落としたりして、こわしたり、故障させた時。
 - ③火事、地震、水害、公害、指定外の電源(電圧、周波数)および、その他天災地変で故障したり、こわれた時。
 - ④保証書がない時。保証書に必要な事項が記入されていなかったり、字句を書き変えたりした時。
- ③この保証書は日本国内においてのみ有効です。

Warranty Regulations

1. Free repair will be provided if the unit malfunctions under conditions of normal use within the guarantee term (six months from date of purchase)
2. Repairs will be charged even within the guarantee term in the following cases:
 - A. Operation failure or damage caused by incorrect usage, or through repairs made by others.
 - B. Operation failure after purchase through accidents caused during transportation, handling or abuse.
 - C. Operation failure or damage caused by fire, earthquakes, flood disasters, pollution, extremely high pressure, or by the usage of the wrong level of power (voltage frequency)
 - D. If the Warranty card is not presented
 - E. If there are any alterations of the written words, or an omission of any necessary points on the Warranty card.
3. This Warranty is valid only in Japan.

12. 保証・サービス・定格

保証・サービス

- 保証書 内容の確認と保管のお願い。
販売店の印、保証期間をよくお確かめの上、さらに内容をお読みになって大切に保管してください。
- 修理をご依頼の前に
説明書の注意事項を点検していただき、なお異常のある場合は、保証書に所定事項をご記入の上、当社お客様相談センターまでお送りください。
また異常内容はできるだけくわしくお書きください。

Warranty & Service

- Verification of details of Warranty card, Please verify the existence of the stamp of the retail shop and guarantee term. Carefully read all the details, and take care of the card.
- Before requesting repairs if, after checking the instructions, the game still does not function properly, fill in the Warranty card and send it to the Customer Advisory Center of our company. At that time, please inform us the name of the parent or guardian (not the child), and telephone number, as well as the conditions of operating failure in as much detail as possible.

定 格

主要素子	カセット…256k bitマスクROM 2個 マット……C-MOS IC 1個
マット寸法	960mm×1000mm
マット重量	約1.2kg

ぞく
続

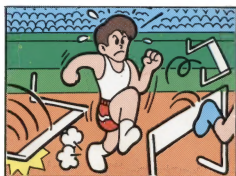
ぞくとうじょう

登場!! ファミリートレーナーシリーズ!!

マツトコントローラーで体感コントロール。
ファミトレシリーズでヘルシーアップ。

お兄さん エキサイト
のくじょうきようぎへん
陸上競技編
カセット
予価4,900円
12月発売予定

セッとした瞬間から部屋
はスタジアムと化す。
友達とふたりで競争でき
る迫力の立体表現映像。
電光掲示板に名を輝かせ
るのは誰だ。

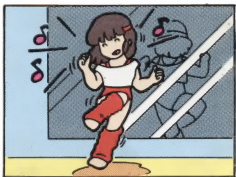


お父さん 頑張る
ジョギング編
カセット
予価4,900円
1月発売予定

部屋の中にも気分は
もう青空の下、消費カロ
リーも表示されるジョギ
ングコース。世界の有名
ランナーと競走できるマ
ラソンコースも楽しめる。

お姉さん 夢中
エアロビクス編
カセット
来春2月
発売予定

そして、部屋はエアロビ・
スタジオになった。身長、
体重に合わせてクラス分
け。自分に合ったコース
を選びインストラクター
の指導によって楽しみな
がら、レッツ シェイプ!



お父さま、お田さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京) 東京都台東区蔵前3-1-12 〒111 ☎03-862-0371

(大阪) 大阪市東区内久宝寺町4-51 〒540 ☎06-942-0371

(名古屋) 名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466 ☎052-872-0371

電話受付時間 月～金曜日(除く祝日) 10～16時

発売元

株式会社バンダイ

玩具部(E/L)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

札幌営業所	札幌市白石区本通20-南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日の出町3-3-7	〒983	☎022-235-9293
東京営業所	東京都台東区駒形1-4-8	〒111	☎03-843-8751
名古屋営業所	名古屋市昭和区御器所3-2-5	〒466	☎052-881-5151
大阪営業所	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎06-942-2591
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211
福岡営業所	福岡市東区多の津2-1147-1	〒813	☎092-622-5405